

Etude de cas n°1 :

1. Le mode d'architecture client/serveur de cette organisation est :  
Le client (les utilisateurs) sont les collaborateurs de l'entreprise avec un système d'exploitation Windows (il utilise des ressources).  
Et le serveur est le dossier « mes documents » qui est rédigé vers un dossier personnel sur le serveur de fichier de l'entreprise (le serveur fournit des ressources). Il y a aussi dans le serveur fichier (comptabilité, ventes, production) un dossier partagé dont le contenu est organisé par le chef de service.  
Donc le mode d'architecture client serveur de cette organisation est une architecture client-serveur.
2. L'intérêt principal est que ce type d'architecture réseau, les informations sont localisées sur des ordinateurs ayant le rôle de serveur et accessible par des ordinateurs clients. Cela peut présenter des avantages pour l'utilisateur comme partager des ressources, partager des données, centraliser des informations, intégrer des données et encore une sécurisation renforcée. Aussi, cela peut présenter des avantages pour l'administrateur comme l'hétérogénéité, le redimensionnement ou encore la souplesse et l'adaptabilité. L'intérêt pour cette entreprise de faire c'est que chaque service (comptabilité, vente et production) dispose donc un dossier partagé. Et en plus, cela permet de se répartir les tâches (niveau stockage et données, manipulation de programme et présentation de programmer proposer pour l'utilisateur).
3. Cette architecture de ce type ne parle pas d'internet mais d'intranet car ce sont des fichiers qui sont partagés que dans l'entreprise. Cela veut dire que le dossier mes documents qui est rédigé vers un dossier personnel sur le serveur fichier vient de l'entreprise (donc intranet). Aussi, le serveur de fichier de chaque service (Comptabilité, ventes et production) dispose d'un dossier partagé (dont le contenu est organisé par le chef de service) pour ensuite échanger les fichiers sur lesquels tous les employés du service peuvent travailler.

Etude de cas n°2 :

1. Le mode d'architecture client / serveur de cette organisation est une architecture 3-tiers car les clients dialoguent avec le serveur applicatif, ce qui assure le traitement métier des données. Le SGBD assure la gestion des données. Le suivant la taille de l'application, la couche applicative peut contenir plusieurs serveurs afin de répondre de manières plus

efficaces aux clients et enfin le système de répartition de charge organise le routage des connexions entre les différents serveurs.

2. Cette architecture est basée sur une logique distribuée (grâce au middlewares) car elle s'intercale entre le système exploitation / réseau et les éléments de l'application distribuée. Aussi, les middlewares est un ensemble de couche réseau et service logiciel permettant le dialogue entre les différents composants d'une application répartie. On doit unifier l'accès et la manipulation de l'ensemble des services disponibles sur le réseau pour rendre l'utilisation de ces derniers pratiquement transparents. Enfin, on offre un ou plusieurs services de communication entre les éléments formant l'application ou le système distribué.

Question de cours :

1. Les 8 principes généraux de la notion de client-serveur sont :

- Les middlewares (ensemble des couches réseaux et services logiciels permettant le dialogue entre les différents composants d'un application répartie)
- La gestion des données (les droits utilisateurs, l'accès aux données)
- Le stockage des données (rangement)
- Le traitement des données (lecture, mise à jour, suppression)
- Le client-serveur de traitement pour les traitements qui se font à la demande du client
- Le client-serveur de présentation pour la présentation des pages affichées par le client qui est intégralement gérée par le serveur
- La répartition des tâches (stockage, présentation et manipulation)
- L'architecture client-serveur (centralisée, client-serveur, 3-tiers, client multiserveurs, répartie)