

Documentation technique de JavaStocks

Utilité de l'application :

JavaStocks est une application de gestion de stocks pour une entreprise qui vend des articles liés aux courses, tels que des textiles, des boissons et des denrées sèches. L'application permet aux gestionnaires de stocks de gérer les articles, les coureurs, les types d'épreuve et les réservations d'articles pour les événements.

Langage de programmation utilisé :

- Java (JavaFX pour l'interface graphique)

Base de données utilisée :

- PostgreSQL (interface graphique : pgAdmin 4)

Interface graphique utilisée :

- SceneBuilder

Différentes pages :

1. Menu Principal
2. Menu Article
3. Menu Coureur
4. Menu Type d'épreuve
5. Menu réservation
6. Menu Article en rupture/réservation en attente (qui ont des fonctions indisponible)
7. Menu Historique (accès au menu possible mais fonction indisponible)
8. Création Article
9. Modification Article
10. Consultation Article
11. Suppression logique Article
12. Créer une réservation
13. Modifier une réservation
14. Consulter une réservation
15. Annuler une réservation

Accès aux pages en fonction de la connexion

L'application JavaStocks est une application de bureau et ne nécessite pas de connexion pour accéder à ses fonctionnalités. Tous les menus et fonctionnalités sont accessibles une fois l'application lancée.

Pages accédant à la base de données

Presque toutes les pages de l'application JavaStocks accèdent à la base de données pour effectuer diverses opérations. Voici quelques exemples :

- Menu Article : affiche la liste des articles et permet d'ajouter, de modifier, de consulter et de supprimer logiquement des articles.
- Menu coureur : permet d'ajouter des coureurs (nom et prénom) à la base de données.
- Menu Type d'épreuve : permet d'ajouter des types d'épreuves à la base de données.
- Menu réservation : permet de créer, de modifier, de consulter de supprimer (d'annuler) des réservations d'articles.
- Menu Article en rupture / Réservation en attente : indisponible
- Menu Historique : indisponible

Charte graphique :

- Palette de couleurs :
 - Gris foncés : #696969
 - Bordure grise : #778899
 - Blanc : white ou #FFFFFF
 - Bordure bouton blanc : white ou #FFFFFF
 - Noir : black ou #000000

- Typographie :
 - Police principale : System (mise par défaut sur SceneBuilder)
 - Police du titre principal : Arial

- Logo :
 - Pas présent sur cette application

- Utilisez des composants clairs et simple, tels que des boutons rectangulaires, des champs de formulaire bien délimités et des liste déroulantes pour faciliter la navigation.
- Mettez en évidence les éléments interactifs avec des couleurs contrastées (par exemple : noir sur tout le bouton et blanc sur la bordure du bouton).