

Documentation technique de WebCourses

Utilité de l'application :

WebCourses est un site internet spécialement conçu pour s'inscrire à des courses et où l'on peut accéder à diverses pages via les onglets du site web. Les utilisateurs ont la possibilité de s'inscrire en tant que nouveaux membres, puis de s'inscrire à des courses par la suite. Il leur est également possible de se connecter à une session et de se déconnecter ensuite. Le site prend également en charge le consentement pour les cookies.

Langages de programmation utilisés :

- HTML
- CSS
- PHP

Base de données utilisée :

- MySQL (interface graphique : phpMyAdmin)

Différentes pages :

1. Accueil – Page d'accueil présentant les fonctionnalités principales de WebCourses et les cours populaires.
2. Qui sommes-nous ? – Présentation de l'association WebCourses avec son histoire.
3. Calendrier évènementiel – Affiche les calendriers évènementiels pour l'année courante (Championnat, manifestation, épreuve etc.).
4. Information Club – Toute les informations concernant la vie des clubs.
5. Nouveau membre – Permet aux personnes de s'inscrire en tant que nouveau membre sur le site Webcourses.
6. Déjà inscrit – Permet aux personnes déjà inscrit de se connecter au site Webcourses.
7. Inscription évènement – Page où on peut s'inscrire à une course que l'on souhaite participer.
8. Contact – Page de contact de l'association WebCourses avec l'adresse, ville, e-mail et téléphone.

Accès aux pages accessible :

- Accueil
- Qui sommes-nous ?
- Calendrier évènementiel
- Informations Club
- Nouveau membre

- Déjà inscrit
- Inscription événement
- Contact

Pages accédant à la base de données :

- Nouveau membre : créer un compte utilisateur.
- Déjà inscrit : vérifie les identifiants de l'utilisateur.
- Inscription événement : s'inscrit à un événement pour un coureur

Charte graphique :

- Palette de couleurs :
 - Gris : #808080
 - Noir : #000000
 - Blanc : #FFFFFF
 - Jaune : #ffff00
 - Vert : #23af17
 - Rouge : #d81e1e
- Typographie :
 - Police principale : Arial
- Logo : Représente un coureur (sur un vélo)
- Composants UI :
 - Utilisez des composants modernes et épurés, tels que des boutons arrondis, des champs de formulaire minimalistes et des icônes simples.
 - Mettez en évidence les éléments interactifs avec des couleurs contrastées (par exemple : vert, rouge, jaune, blanc)